

PRÁCTICA 3

Visualización e Interacción en bases de datos n-dimensionales con SequoiaView y Spotfire

NOTA: dejad descargando el programa del punto 2 mientras trabajamos con el punto 1.

1. Sequoia View

Éste es un programa desarrollado por la Universidad Tecnológica de Eindhoven, Países Bajos. Puede descargarse gratuitamente de www.win.tue.nl/sequoiaview, aunque el código no es de libre distribución.

Sequoia View nos permite crear un TreeMap (ver Tema 2) del contenido del directorio indicado de nuestro ordenador.

Recordad que TreeMap utilizar variables categóricas, y divide las regiones de pantalla desde el nivel más alto (toda la pantalla) hacia los siguientes subniveles. Cada nivel representa una variable.

- a) Crea un Tree Map de la unidad C o de algún pendrive.

Fíjate que se crean tantas particiones del primer nivel como directorios haya en la unidad elegida, y así recursivamente. Al pasar el ratón por una zona, marca de amarillo la división del primer nivel. Las divisiones recursivas en niveles más bajos se distinguen gracias al uso de texturas.

- b) El tamaño de la división es proporcional al tamaño del directorio. Fíjate en qué directorios se gasta más espacio.
En View → options, puedes seleccionar que el Tooltip del ratón te muestre además el tamaño de la carpeta seleccionada.
- c) En View → Colors, puedes activar el esquema de colores, de forma que coloree cada archivo según su tipo. Dedica un tiempo a comprobar qué archivos ocupan más espacio en cada directorio.
- d) Los archivos cuyo tipo no se encuentra en el esquema de colores permanecen grises. Añade el tipo SYS con color naranja.
- e) Cambia el esquema de color para que todos los archivos multimedia tengan el mismo color.

- f) En View→Filters, podemos filtrar qué carpetas contemplar en el TreeMap. Por ejemplo, en la pestaña “Exclude” si añadimos el tipo .JPG, solo veremos las carpetas que contengan alguna imagen con esa extensión. Filtra también para ver las carpetas con archivos a los que se ha accedido hoy.