

# Práctica 1 – Punto 3

## HILO PRINCIPAL

public class **Prisas**

## HILO SECUNDARIO

public class **Gandul** extends Thread

Ejemplo 1 salida aleatoria:

Gandul termina por su cuenta:

PRISAS: ¿ESTÁS YA?

PRISAS: ¿TE QUEDA MUCHO?

Gandul: Esto no me queda bien...

PRISAS: ¿TE QUEDA MUCHO?

Gandul: Ya Estoy...

Por fin!

FIN.

Ejemplo 2 salida aleatoria:

Gandul es interrumpido por Prisas

PRISAS: ¿ESTÁS YA?

PRISAS: ¿TE QUEDA MUCHO?

Gandul: Esto no me queda bien...

Gandul: Esto no me queda bien...

PRISAS: ¿TE QUEDA MUCHO?

Gandul: Me queda un segundo...

PRISAS: ¿TE QUEDA MUCHO?

Gandul: Esto no me queda bien...

PRISAS: ¿TE QUEDA MUCHO?

Gandul: Esto no me queda bien...

PRISAS: ¿TE QUEDA MUCHO?

PRISAS: YO ME VOY!

Gandul: Qué malo eres!!

FIN.

# Práctica 1 – Punto 3

```
import java.util.Random;
public class Gandul extends Thread {
public void run() {
    // cojo referencia a mi propio hilo y lo llamo "Gandul"
    ...
    //creo array con 3 posibles respuestas
    ...
    //inicio variables necesarias
    Random r = new Random();
    boolean salir=false;
    int iterations=r.nextInt(7)+2;
    int counter=0;

    while (!salir) {
        //duermo 1 segundo, y me auto-interrumpo si intentaron interrumpirme mientras dormía
        ...
        //actualizo contador de iteraciones
        ...
        // si he sido interrumpido digo "Qué malo eres" y activo el flag de salida
        //si no:
            //si ya he alcanzado el número máximo de iteraciones digo "Ya Estoy" y activo el flag de salida
            //si no, lanzo una respuesta aleatoria
            ...
    }
} //fin run
} //fin clase
```

# Práctica 1 – Punto 3

```
public class Prisas {  
  
    public static void main(String args[]) {  
  
        //creo un hilo de tipo Gandul  
        ...  
        //pregunto "Estás ya?"  
        ...  
  
        boolean gandulAcabado = false;  
  
        //repito 5 veces (paro si Gandul ha acabado por su cuenta):  
        //1) duermo 1 s  
        //2a) si gandul aún no ha acabado, pregunto si queda mucho  
        //2b) si ha acabado, digo «Por fin!» y lo indico en el flag correspondiente  
        ...  
  
        //si aún no ha acabado, como han pasado 5 segundos le digo que me voy y le interrumpo  
        ...  
        //espero a que finalice de forma consistente  
        try {  
            gandul.join();  
        } catch (InterruptedException e) {  
            e.printStackTrace();  
        }  
  
        System.out.println("\nFIN.");  
  
    } //fin main  
} // fin clase
```

**<http://goo.gl/lwX5B>**